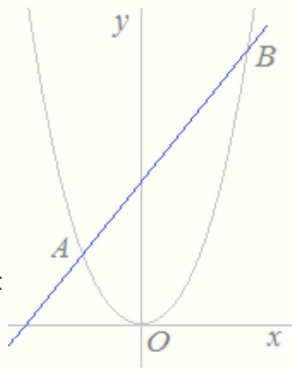


== 2次関数のグラフと直線 ==

【例1】

$y=x^2$ のグラフ上に2点A, Bがあります。A, Bの x 座標がそれぞれ $-1, 3$ であるとき、次の問いに答えなさい。

- (1) 2点A, Bの座標を求めなさい。
- (2) 2点A, Bを通る直線の方程式を求めなさい。
- (3) 2点A, Bを通る直線が y 軸と交わる点Pの座標を求めなさい。
- (4) $\triangle POB$ の面積を求めなさい。



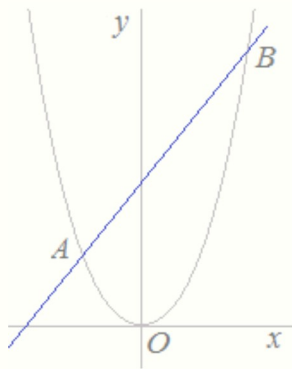
(解答)

- (1) $x=-1$ を $y=x^2$ に代入すると $y=(-1)^2=1$ となるから、点Aの座標は $(-1, 1)$ …(答)
 $x=3$ を $y=x^2$ に代入すると $y=3^2=9$ となるから、点Bの座標は $(3, 9)$ …(答)
- (2) 求める直線の方程式を $y=ax+b$ …(A)とおくと、点A $(-1, 1)$ がこの直線上にあるから、
 $1=-a+b$ …(B)
 また、点B $(3, 9)$ がこの直線上にあるから、
 $9=3a+b$ …(C)
 (B)(C)を係数 a, b を求めるための連立方程式として解く。
 $1=-a+b$ …(B)
 $-) 9= 3a+b$ …(C)
 $\hline -8=-4a$
 $a=2$ …(D)
 (D)を(B)に代入
 $b=3$
 (A)にこれら a, b の値を代入すると
 $y=2x+3$ …(答)
- (3) $y=2x+3$ の方程式に $x=0$ に代入すると $y=3$ となるから、点Pの座標は $(0, 3)$ …(答)
- (4) $\triangle POB$ において PO を底辺と見ると、底辺の長さは3。このとき、高さはBの x 座標3になるから、 $\triangle POB$ の面積は
 $(底辺) \times (高さ) \div 2 = \frac{9}{2}$ …(答)

【例2】

右図のように2次関数 $y=ax^2$ のグラフと直線 $y=x+b$ のグラフが2点A, Bで交わり、点Aの座標が $(-2, 2)$ であるとき、次の問いに答えなさい。

- (1) 定数 a の値を求めなさい。
- (2) 定数 b の値を求めなさい。
- (3) 点Bの座標を求めなさい。
- (4) $\triangle AOB$ の面積を求めなさい。



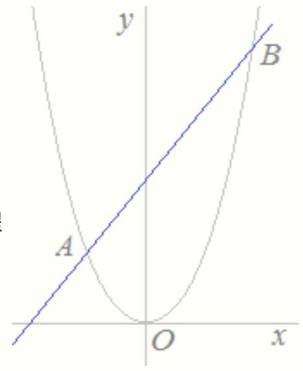
(解答)

- (1) 点Aの座標 $x=-2, y=2$ を方程式 $y=ax^2$ に代入すると

【問1】

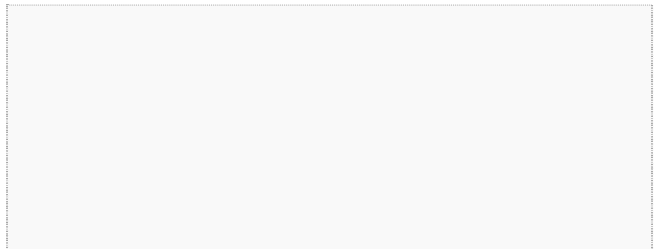
$y=2x^2$ のグラフ上に2点A, Bがあります。A, Bの x 座標がそれぞれ $-1, 2$ であるとき、次の問いに答えなさい。

- (1) 2点A, Bの座標を求めなさい。
- (2) 2点A, Bを通る直線の方程式を求めなさい。
- (3) 2点A, Bを通る直線が y 軸と交わる点Pの座標を求めなさい。
- (4) $\triangle AOP$ の面積を求めなさい。



(解答)*** 以下の問題で、Tabキーを押せば空欄を順に移ることが出来ます。***

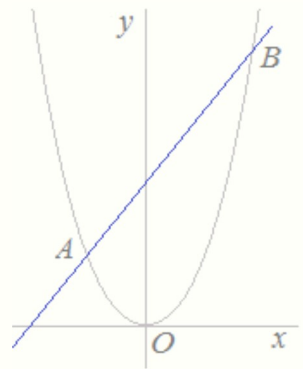
- (1) $x=-1$ を $y=2x^2$ に代入して y 座標を求める。
 点Aの座標は(,)
 $x=2$ を $y=2x^2$ に代入して y 座標を求める。
 点Bの座標は(,)
 採点する やり直す
- (2) 求める直線の方程式を $y=ax+b$ において、上で求めたA, Bの座標 x, y を代入し、 a, b の連立方程式を作る。これを解くと直線の方程式が定まる。
 $y=$ $x+$
 採点する やり直す
- (3) 上で得られた直線の方程式に $x=0$ を代入すると点Pの y 座標が得られる。
 点Pの座標は(,)
 採点する やり直す
- (4) $\triangle AOP$ において PO を底辺と見ると、高さはAの x 座標の絶対値(符号を正に変えたもの)になるから、 $\triangle AOP$ の面積は
 $(底辺) \times (高さ) \div 2 =$
 採点する やり直す



【問2】

右図のように2次関数 $y=ax^2$ のグラフと直線 $y=bx+3$ のグラフが2点A, Bで交わり、点Aの座標が $(-2, 2)$ であるとき、次の問いに答えなさい。

- (1) 定数 a の値を求めなさい。
- (2) 定数 b の値を求めなさい。
- (3) 点Bの座標を求めなさい。
- (4) $\triangle AOB$ の面積を求めなさい。



(解答)

- (1) $x=-2, y=2$ を $y=ax^2$ に代入して a を求める。

$$2 = a \times (-2)^2 = 4a \text{ より, } a = \frac{1}{2} \dots (\text{答})$$

(2)

点Aの座標 $x = -2, y = 2$ を方程式 $y = x + b$ に代入すると、

$$2 = -2 + b$$

$$b = 4 \dots (\text{答})$$

(3)

A, Bは $y = \frac{1}{2}x^2 \dots (A)$ と $y = x + 4 \dots (B)$ の交点だから、

(A)(B)を連立方程式として解くと座標が求まる。

$$y = \frac{1}{2}x^2 \dots (A)$$

$$y = x + 4 \dots (B)$$

(A)(B)から y を消去すると

$$\frac{1}{2}x^2 = x + 4$$

$$x^2 = 2x + 8$$

$$x^2 - 2x - 8 = 0$$

$$(x+2)(x-4) = 0$$

$$x = -2, 4$$

図より $x = -2$ が点Aの x 座標、 $x = 4$ が点Bの x 座標を表している。

点Bの y 座標は $x = 4$ を(B)に代入すれば求まる。

$$(4, 8) \dots (\text{答})$$

(4)

直線(B)と y 軸との交点をPとすると、 $\triangle AOB = \triangle AOP + \triangle POB$
 PO を底辺と見ると、底辺の長さは4。このとき、 $\triangle AOP$ の高さはAの x 座標 -2 の符号を正に変えて2

$$\triangle AOP = 4 \times 2 \div 2 = 4$$

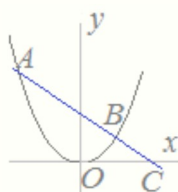
$\triangle POB$ の高さはBの x 座標 4

$$\triangle POB = 4 \times 4 \div 2 = 8$$

$$\triangle AOB = \triangle AOP + \triangle POB = 4 + 8 = 12 \dots (\text{答})$$

【例3】

右図のように2次関数 $y = x^2$ のグラフと直線のグラフが2点A, Bで交わり、点A, Bの x 座標がそれぞれ $-2, 1$ であるとき、次の問いに答えなさい。



(1) 2点A, Bの座標を求めなさい。

(2) 2点A, Bを通る直線の方程式を求めなさい。

(3) 2点A, Bを通る直線が x 軸と交わる点をCとするとき点Cの座標を求めなさい。

(4) $\triangle BOC$ の面積を求めなさい。

(解答)

(1)

$$x = -2 \text{ を方程式 } y = x^2 \text{ に代入すると } y = 4$$

$$x = 1 \text{ を方程式 } y = x^2 \text{ に代入すると } y = 1$$

点Aの座標は $(-2, 4)$ 、点Bの座標は $(1, 1) \dots (\text{答})$

(2)

求める直線の方程式を $y = ax + b \dots (A)$ とおくと、

点A $(-2, 4)$ がこの直線上にあるから、

$$4 = -2a + b \dots (B)$$

また、点B $(1, 1)$ がこの直線上にあるから、

$$1 = a + b \dots (C)$$

(B)(C)を係数 a, b を求めるための連立方程式として解く。

$$4 = -2a + b \dots (B)$$

$$-1 = a + b \dots (C)$$

$$a = \frac{\quad}{\quad}$$

採点する やり直す

(2)

$x = -2, y = 2$ を $y = bx + 3$ に代入して b を求める。

$$b = \frac{\quad}{\quad}$$

採点する やり直す

(3)

(1)(2)から2次関数と直線の方程式が決まるので、それらを連立方程式として解くと交点の座標が求まる。2つの解のうちで $x > 0$ となる値がBの x 座標になる。

点Bの座標は $(\quad, \frac{\quad}{\quad})$

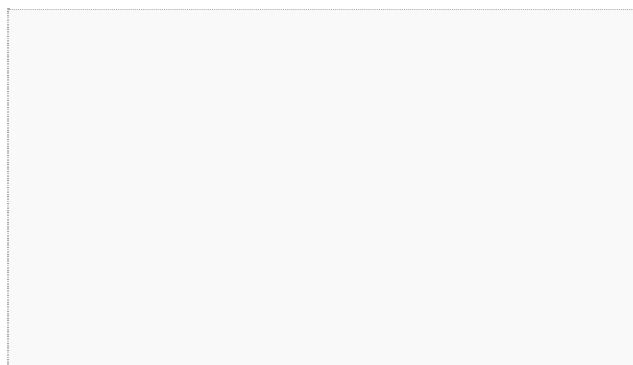
採点する やり直す

(4)

直線と y 軸との交点をPとすると、 $\triangle AOB$ を2つの三角形 $\triangle AOP, \triangle POB$ に分けて求める。

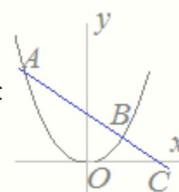
$$\triangle AOB = \frac{\quad}{\quad}$$

採点する やり直す



【問3】

右図のように2次関数 $y = x^2$ のグラフと直線のグラフが2点A, Bで交わり、点A, Bの x 座標がそれぞれ $-4, 2$ であるとき、次の問いに答えなさい。



(1) 2点A, Bの座標を求めなさい。

(2) 2点A, Bを通る直線の方程式を求めなさい。

(3) 2点A, Bを通る直線が x 軸と交わる点をCとするとき点Cの座標を求めなさい。

(4) $\triangle BOC$ の面積を求めなさい。

(解答)

(1)

$x = -4, x = 2$ を方程式 $y = x^2$ に代入するとそれぞれの y 座標が求まる。

点Aの座標は (\quad, \quad)

点Bの座標は (\quad, \quad)

採点する やり直す

(2)

求める直線の方程式を $y = ax + b$ とおいて a, b を求める。

$$y = \quad x + \quad$$

採点する やり直す

(3)

(2)で求めた直線の方程式で $y = 0$ となる x の値を求める。

$$3 = -3a$$

$$a = -1 \dots (D)$$

(D)を(B)に代入

$$b = 2$$

(A)にこれら a, b の値を代入すると

$$y = -x + 2 \dots (\text{答})$$

(3)

$y = -x + 2$ の y 座標が 0 となるときの x の値を求めると

$$-x + 2 = 0 \text{ より } x = 2$$

点 C の座標は $(2, 0) \dots (\text{答})$

(4)

$\triangle BOC$ の底辺を OC とすると $OC = 2$

このとき高さは B の y 座標 1

$$\triangle BOC = 2 \times 1 \div 2 = 1 \dots (\text{答})$$

点 C の座標は (\square, \square)

[採点する](#) [やり直す](#)

(4)

$\triangle BOC$ の底辺を OC , 高さを B の y 座標と考えると

$$\triangle BOC = \square$$

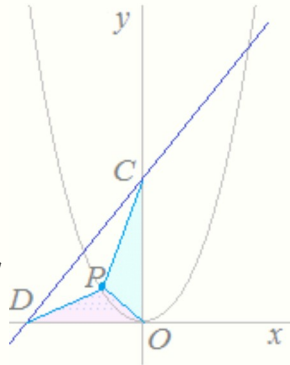
[採点する](#) [やり直す](#)

【例4】

右図のように二次関数 $y = x^2$ のグラフと直線 $y = x + 2$ のグラフが x 軸, y 軸と交わる点をそれぞれ D, C とするとき, 次の問いに答えなさい。

(1) 点 C, D の座標を求めなさい。

(2) 点 P は二次関数 $y = x^2$ のグラフ上で $x < 0$ の部分を動くものとする。 $\triangle PDO$ の面積が $\triangle CPO$ の面積の2倍となるときの, 点 P の x 座標を求めなさい。



(解答)

(1)

$$y = x + 2 \text{ に } x = 0 \text{ を代入すると } y = 2$$

$$y = x + 2 \text{ に } y = 0 \text{ を代入すると } x = -2$$

点 C の座標は $(0, 2)$, 点 D の座標は $(-2, 0) \dots (\text{答})$

(2)

$P(x, x^2)$ とおく。

$\triangle PDO$ について底辺を $DO = 2$ とすると, 高さは P の y 座標 x^2 になるから, 面積は $2 \times x^2 \div 2 = x^2$

$\triangle CPO$ について底辺を $CO = 2$ とすると, 高さは P の x 座標 $x (< 0)$ の符号を変えたものになるから, 面積は

$$2 \times (-x) \div 2 = -x$$

$$x^2 = 2(-x)$$

$$x(x + 2) = 0 \quad (x < 0)$$

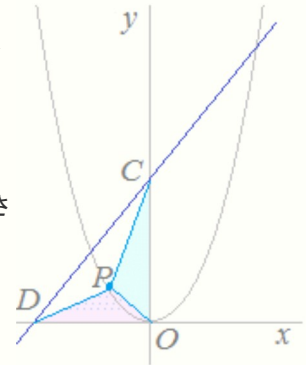
$x < 0$ だから $x = -2 \dots (\text{答})$

【問4】

右図のように二次関数 $y = 2x^2$ のグラフと直線 $y = 2x + 4$ のグラフが x 軸, y 軸と交わる点をそれぞれ D, C とするとき, 次の問いに答えなさい。

(1) 点 C, D の座標を求めなさい。

(2) 点 P は二次関数 $y = 2x^2$ のグラフ上で $x < 0$ の部分を動くものとする。 $\triangle PDO$ の面積が $\triangle CPO$ の面積と等しくなるとき, 点 P の x 座標を求めなさい。



(解答)

(1)

点 C の座標は (\square, \square)

点 D の座標は (\square, \square)

[採点する](#) [やり直す](#)

(2)

$$x = \square$$

[採点する](#) [やり直す](#)